HTML+CSS 面试题目

1.对WEB标准以及W3C的理解与认识

2.xhtml和html有什么区别

3.Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义? 

4.行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?

5.CSS引入的方式有哪些? link和@import的区别是?

6.CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和important哪个优先级高?

7.前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?  
  
  
8.css的基本语句构成是?

9.你做的页面在哪些流览器测试过?这些浏览器的内核分别是什么?  
  
  
10.写出几种IE6 BUG的解决方法

11.标签上title与alt属性的区别是什么?

12.描述css reset的作用和用途。

13.解释css sprites，如何使用。

14.浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么?

1. 你如何对网站的文件和资源进行优化?期待的解决方案包括：

16.什么是语义化的HTML?

17.清除浮动的几种方式，各自的优缺点

2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

3.split() join() 的区别

4.数组方法pop() push() unshift() shift()

5.事件绑定和普通事件有什么区别

6.IE和DOM事件流的区别

7.IE和标准下有哪些兼容性的写法  
  
  
8.ajax请求的时候get 和post方式的区别  
  
  
9.call和apply的区别  
  
  
10.ajax请求时，如何解释json数据  
  
  
12.写一个获取非行间样式的函数

13.事件委托是什么

1. 闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响

15.如何阻止事件冒泡和默认事件

16.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法

17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax

18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象

19.document load 和document ready的区别

20.”==”和“===”的不同

21.javascript的同源策略

22.编写一个数组去重的方法